

Sprint & Endurance

# All Japan MINI Championship

## MINI-G2 Class

●対象車両	オールドMINI、一部のMINI系の車両。エンジン型式12Aまでのブロックを使用
●排気量	1300cc以下。99系エンジンを使用している車両の排気量は1100ccまで。99系ブロック使用車の各部分はG3と同じ規定
●吸気	<ul style="list-style-type: none"> <li>・キャブレターの変更が可</li> <li>・キャブレターの個数変更は不可。ただし、SUツインキャブレター、デロルトツインへの変更が可</li> <li>・スロットルボディの変更は不可・スロットルボディの加工が可</li> </ul>
●排気	<ul style="list-style-type: none"> <li>・マニホールドの変更が可</li> <li>・RC40タイプなどの消音器の装着を義務付けます</li> <li>・筑波/マフラー後方の直線地点で、レッドゾーンのマイナス1000rpm時で計測。直線3m地点で100db以下、2mで110db以下、0.5mで115db以下</li> <li>・午後5時以降翌朝8時までの走行時は別途規定</li> </ul>
●点火	・変更が可。純正以外の同時点火は不可・ECUの変更、追加は不可（燃料制御のみコンピュータは可）
●エンジン	・加工、変更は不可・同系型式の部品の使用が可
●シリンダーヘッド	<ul style="list-style-type: none"> <li>・変更は不可・ポートの段付き調整が可・ヘッド面研磨は1mmまで可</li> <li>・燃焼室の加工は不可・ヘッドガスケットの変更が可</li> </ul>
●ミッション	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ギア形状、段数、材質などの変更は不可・LSDの装着は不可</li> <li>・ファイナルギアによるギヤ比の変更が可・ドロップギアの変更は不可</li> </ul>
●冷却	・ラジエターの加工が可・取り付け位置の変更は不可・オイルクーラーの取り付けが可
●足まわり	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ハイローキット装着が可・キャンバー/キャスター変更が可</li> <li>・スタビライザの装着が可・型式の変更は不可</li> <li>・ショックアブソーバーの変更が可・ラバーコーンからコイルスプリングへの変更が可</li> </ul>
●ブレーキ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・容量、素材の変更が可・パッド、シュー、ホース、ドラムの変更が可</li> <li>・リアブレーキの型式変更は不可・サイドブレーキの取り外しは不可</li> </ul>
●ボディ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・内装剥離が可。ただし、剥離後の突起物の処理を行ってください</li> <li>・全てのウインドウガラスの素材変更は不可・ボディ素材の変更は不可</li> <li>・トランク/ボンネットの素材変更が可・車輪外寸の変更は不可。ただし、バンパー取り外し/オーバーフェンダーの変更は可</li> <li>・スポイラー、リヤウィングの追加が可・座席数の変更、減少が可</li> <li>・ロールケージの設置を推奨。6点式ロールケージ&amp;サイドバーを強く推奨</li> <li>・牽引フックを車両の前後に必ず装着してください</li> <li>・エンジンルーム、および、トランクルームとの車内間の隙間は不可</li> </ul>
●燃料	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ノーマルタンクの使用を許可。ただし、安全タンクの装着を強く推奨・タンクを変更の場合の最大容量は45L。変更は安全タンクにのみ可</li> <li>・電気式燃料ポンプへの変更が可</li> </ul>
●タイヤ	・スリックタイヤ、カットスリックタイヤは不可
●その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ロールケージ装着時は頭部の保護を行ってください・消火器、キルスイッチの装着を推奨・4点式以上のシートベルトの使用が義務</li> <li>・エアコン、オーディオなどのオプション品の取り外しが可</li> <li>・チューニングヘッド装着車はG3以上のクラス・ERAターボなどの車両はG3以上のクラス</li> </ul>

●賞典：各クラス3位までをトロフィにより表彰します

●MINI -G1/G2/G3は混走ですが別賞典です

●ハンデタイムの設定は行いません(前走行の着順により設定するもの)

●移動におけるポイント/前走行のポイントを新クラスに持ち越すことはできません。移動前のリザルトはそのまま残ります